

Van Ölçme Değerlendirme Merkezi
11. Sınıf WEB TABANLI UYGULAMA DERSİ KONU SORU DAĞILIM TABLOSU

Ünite	Konu	Kazanımlar ve Açıklamaları	1. Sınav					2. Sınav												
			İl/İlçe Genelinde Yapılacak Ortak Sınav	Okul Genelinde Yapılacak Ortak Sınav					İl/İlçe Genelinde Yapılacak Ortak Sınav	Okul Genelinde Yapılacak Ortak Sınav										
				1. Senaryo	2. Senaryo	3. Senaryo	4. Senaryo	5. Senaryo		1. Senaryo	2. Senaryo	3. Senaryo	4. Senaryo	5. Senaryo						
1. ÖĞRENME BİRİMİ: TEMEL KAVRAMLAR	1.1. WEB SAYFASI YAYINLAMADA TEMEL KAVRAMLAR	Web Sayfası yayınlama ile ilgili temel kavramları açıklar.		1																
1. ÖĞRENME BİRİMİ: TEMEL KAVRAMLAR	1.2. WEB YAZILIMCISI ROLLERİ	Web yazılımcısı rollerini açıklar.																		
1. ÖĞRENME BİRİMİ: TEMEL KAVRAMLAR	1.3. İŞARETLEME DİLİ	İşaretleme Dili(HTML) kodlarının kullanılabilceği editörlere örnek verir.		1	2															
1. ÖĞRENME BİRİMİ: TEMEL KAVRAMLAR	1.4.CSS (BASAMAKLI SİTİL ŞABLONU)	Basamaklı stil şablonu (CSS – Cascaded Style Sheet) kavramını açıklar.		1	1						1									
1. ÖĞRENME BİRİMİ: TEMEL KAVRAMLAR	1.5. WYSIWYG (EDİTÖRLER)	WYSIWYG (What you see is what you get) editör kullanımını açıklar.										1								
2.ÖĞRENME BİRİMİ : WEB TASARIM İLKELERİ	2.1. İÇERİK	Tasarım açısından içeriğin önemini açıklar.		1	1															
2.ÖĞRENME BİRİMİ : WEB TASARIM İLKELERİ	2.2. TASARIM	Tasarımda yerleşim planını uygun bir şekilde olmasını sağlar.		1																
2.ÖĞRENME BİRİMİ : WEB TASARIM İLKELERİ	2.3. BİÇİMSİZLİK	Renk düzeni, okunabilirlik, içerik - tasarım ilişkisini kurar.		1	1															
2.ÖĞRENME BİRİMİ : WEB TASARIM İLKELERİ	2.4. İŞLEVSELLİK VE OKUNABİLİRLİK	Web sitesinin kullanıcı dostu olmasını ve erişim kolaylığını sağlar.																		
2.ÖĞRENME BİRİMİ : WEB TASARIM İLKELERİ	2.5. GÜNCELİK	Yeni teknolojilerin kullanılmasının önemini açıklar.		1	1															
2.ÖĞRENME BİRİMİ : WEB TASARIM İLKELERİ	2.6. UYGUNLUK VE GÜVENİRLİK	Web sitesinin, alan adı, içerik vb konularda uygunluğunu açıklar		1	2								1							
2.ÖĞRENME BİRİMİ : WEB TASARIM İLKELERİ	2.7. UYUMLULUK	Web sitesinin tüm platformlarda sorunsuz çalışması ilkesini açıklar.		1	1							1								
3.ÖĞRENME BİRİMİ : HTLM5	3.1. HTMLS BELGE YAPISI	HTMLS belge yapısını kullanarak basit bir web sayfası hazırlar.		1																
3.ÖĞRENME BİRİMİ : HTLM5	3.2. BAŞLIK ELEMANLARI	H1-H6 elemanlarını web sayfasında uygun bir şekilde kullanır.		1	1								1							
3.ÖĞRENME BİRİMİ : HTLM5	3.3. PARAGRAF VE METİN BİÇİMLENDİRME	Paragraflar ve metin biçimlendirme elemanlarını uygun bir şekilde web sayfasında kullanır		1	2								1							
3.ÖĞRENME BİRİMİ : HTLM5	3.4. YERLEŞİM ELEMANLARI	Yerleşim (Layout) elemanlarını kullanarak örnek web uygulamaları geliştirir.		1	1								1	1						
3.ÖĞRENME BİRİMİ : HTLM5	3.5. MEDYA (RESİM, VİDEO VE SES) ELEMANLARI	Web sayfası içerisinde resim, ses/video gösteren HTMLS kodlarını uygular.		1	2								2	1						
3.ÖĞRENME BİRİMİ : HTLM5	3.6. BAĞLANTI ELEMANLARI	Web sayfaları arasında bağlantı sağlayan HTML kodunu uygular.		1																
3.ÖĞRENME BİRİMİ : HTLM5	3.7. FORM ELEMANLARI	Form elemanlarının özelliklerini gösteren HTMLS kodunu uygular.		1	1								1	2						
4.ÖĞRENME BİRİMİ : BASAMAKLI STİL ŞABLONU (CSS)	4.1. CSS EKLEME YÖNTEMLERİ	Stil uygulanacak olan elemanların seçimini yapar.											1							
4.ÖĞRENME BİRİMİ : BASAMAKLI STİL ŞABLONU (CSS)	4.2. KUTU MODELİ ÖZELLİKLERİ VE ÇALIŞMA PRENSİPLERİ	Kutu modeli özelliklerini açıklar.											1	1						
4.ÖĞRENME BİRİMİ : BASAMAKLI STİL ŞABLONU (CSS)	4.3. RENK KULLANIMI VE TİPOGRAFİ	RGB (Red, Green, Blue / Kırmızı, Yeşil, Mavi) değerleri ile renk tanımlar yapar.											1	1						
4.ÖĞRENME BİRİMİ : BASAMAKLI STİL ŞABLONU (CSS)	4.4.DUYARLILIK	Duyarlılık (Responsivity) kavramının önemini açıklar.																		
5.ÖĞRENME BİRİMİ : ETKİLEŞİM (JAVASCRIPT)	5.1. JAVASCRIPT KOD YAPISI VE DEĞİŞKENLER	Değişkenler ve veri tiplerini kullanarak etkileşimli sayfalar geliştirir.											1	2						
5.ÖĞRENME BİRİMİ : ETKİLEŞİM (JAVASCRIPT)	5.2. OLAYLAR VE FONKSİYONLAR	Fonksiyon türlerini kullanarak etkileşimli sayfa geliştirir.											1							
5.ÖĞRENME BİRİMİ : ETKİLEŞİM (JAVASCRIPT)	5.3 KONTROL YAPILARI	Kontrol yapılarını kullanarak etkileşimli sayfa geliştirir.											1	1						
5.ÖĞRENME BİRİMİ : ETKİLEŞİM (JAVASCRIPT)	5.4. DİZİLER	Dizileri kullanarak etkileşimli sayfa geliştirir.											1	1						
5.ÖĞRENME BİRİMİ : ETKİLEŞİM (JAVASCRIPT)	5.5 DÖNGÜLER ZAMANLAYICILAR VEPOPÜLER JAVASCRIPT KÜTÜPHANELERİ	Döngüleri kullanarak etkileşimli sayfa geliştirir.											1	2						

*İl/İlçe genelinde yapılacak ortak sınavlarda çoktan seçmeli sorular üzerinden, 20 soru göz önünde bulundurularak planlama yapılmıştır.
*Okul genelinde yapılacak sınavlarda açık uçlu sorular sorulacağı göz önünde bulundurularak örnek senaryolar tabloda gösterilmiştir.