

Van Ölçme Değerlendirme Merkezi  
Fen Lisesi 10. Sınıf Bilgisayar Bilimi Kur 2 Dersi Konu Soru Dağılım Tablosu

Ünite	Konu	Kazanımlar ve Açıklamaları	1. Sınav					2. Sınav								
			İl/İlçe Genelinde Yapılacak Ortak Sınav	Okul Genelinde Yapılacak Ortak Sınav					İl/İlçe Genelinde Yapılacak Ortak Sınav	Okul Genelinde Yapılacak Ortak Sınav						
				1. Sınav	2. Sınav	3. Sınav	4. Sınav	5. Sınav		1. Sınav	2. Sınav	3. Sınav	4. Sınav	5. Sınav		
ÜNİTE: 1.1. İNTERNET VE WEB SERVİSİ	1.1.1. İnternet ve Web Servisleri	1.1.1.1. Yaygın olarak kullanılan web tarayıcılarını listeler. 1.1.1.2. Yaygın olarak kullanılan web tarayıcılarının kullanım amaçlarını açıklar.	1	1												
	1.2.1. İşaretleme Diline Giriş	1.2.1.HTML kodlarını düzenleyebileceği editörlere örnek verir. 1.2.2.Web sayfası içerisinde bir resim gösteren HTML kodunu uygular.	1	1	1											
ÜNİTE: 1.2. İŞARETLEME DİLİNE GİRİŞ (HTML)	1.2.2. HTML5	1.2.3.Web sayfaları arasında bağlantı veren HTML kodunu uygular. 1.2.4.HTML sürümleri arasındaki farkları örneklerdir açıklar.	1	1	1											
	1.2.3. Çoklu Ortam İçerik Ekleme	1.2.5.HTML5 ile gelen verileri örneklendirerek açıklar. 1.2.6.Web sayfası içerisinde ses/video gösteren HTML5 kodlarını uygular. 1.2.7.Web sayfasında veri girişi sağlayan elementlere örnek verir.	1	1	1											
	1.2.4. Proje Şablonunun Oluşturulması	1.2.8.HTML5 ve/veya önceki sürümlerdeki etiketleri kullanarak örnek web uygulamaları geliştirir. 1.2.9.HTML5 ve/veya önceki sürümlerdeki etiketleri kullanarak örnek proje şablonu geliştirir.	1		1											
	1.3.1. Stil Sayfalarına Giriş	1.3.1. Stil' in kullanım amacını açıklar.						1	1	1						
ÜNİTE: 1.3. STİL SAYFALARINA GİRİŞ	1.3.2. CSS'in Yazılacağı Yere Göre Kodlama Yöntemleri	1.3.2. Stil' in yazılacağı yere göre kodlama yöntemlerini açıklar.						1	1	1						
	1.3.3. Elementin Etiketine Göre CSS Kodlama	1.3.3. HTML elementinin etiketine göre stil kodlama yöntemini uygular.						1	1	1						
	1.3.4. Elementin Özelliklerine Göre CSS Kodlama	1.3.4. HTML elementinin özelliklerine göre stil kodlama yöntemini uygular 1.3.5. İç iç geçmiş stil kodlama yöntemini uygular.						1	1							
	1.3.5. Proje Sitesinin CSS ile Görselleştirilmesi	1.3.6. HTML ile oluşturmuş olduğu proje şablonunu stil ile görselleştirir.														
		1.3.7. Elementleri stil kullanarak sayfa içerisinde konumlandırır.														
		1.3.8. Stil kullanarak menü bileşenlerini görselleştirir. 1.3.9. Footer ile çerçeve biçimlendirmesi yapabilir.														
	ÜNİTE: 1.4. EKİLEŞİM	1.4.1. Etkileşim	1.4.1.Javascript' in kullanım amacını açıklar.						1	1	1					
		1.4.2. HTML içeriğini Değiştirme	1.4.2.Kontrol yapılarını kullanarak etkileşimli sayfa geliştirir.													
		1.4.3. HTML Niteliklerini Değiştirme	1.4.3. Tekrarlı yapıları kullanarak etkileşimli sayfa geliştirir.													
1.4.4. CSS Değiştirme		1.4.4.Parametre almayan fonksiyon kullanarak etkileşimli sayfa geliştirir.														
1.4.5. Mantıksal Sınama		1.4.5. Parametre alan fonksiyon kullanarak etkileşimli sayfa geliştirir.														
1.4.6. Switch Kontrol Yapısı		1.4.6.Değer döndüren fonksiyon kullanarak etkileşimli sayfa geliştirir.														
1.4.7. Fonksiyon Yazımı		1.4.7.Dizi veri türlerini kullanarak etkileşimli sayfa geliştirir.														
1.4.8. Diziler		1.4.8.Nesne kullanarak etkileşimli sayfa geliştirir.														
1.4.9. Basit Dizi İşlemleri		1.4.9.Nesne kullanarak etkileşimli sayfa geliştirir.														
ÜNİTE: 1.5. VERİ TABANI YÖNETİMİ	1.5.1. Veri Tabanı Yönetimi	1.5.1. Veri tabanının kullanım amacını açıklar. 1.5.2. Veri tabanı sistemlerine örnekler verir	1	1	1											
	1.5.2. MariaDB Veritabanı Yönetimi	1.5.3. Veri tabanı sistemini kullanarak verilerin yönetilmesini sağlar. 1.5.4. Veri tabanı oluşturur.														
	1.5.3. Select	1.5.5. Veri tabanı içerisinde tablo oluşturur.														
	1.5.4. Insert	1.5.6. Veri tabanı içerisindeki tabloya veri ekler. 1.5.7. Veri tabanı içerisindeki tablodan veri seçer.	1	2	2											
	1.5.5. Update	1.5.8. Veri tabanı içerisindeki tablodan veri günceller. 1.5.9. Veri tabanı içerisindeki tablodan veri siler.	1	1	1											
	1.5.6. Delete	1.5.10. SQL kodu kullanarak verilerin yönetilmesini sağlar.	1	1	1											
ÜNİTE: 1.6. EKİLEŞİM VE VERİ YÖNETİMİ	1.6.1. Etkileşim ve Veri Yönetimi	1.6.1.PHP' nin kullanım amacını açıklar.								1	1	1				
	1.6.2. PHP	1.6.2.PHP ile farklı türde değişken tanımlar.								1	1	1				
	1.6.3. Değişkenler	1.6.3.PHP ile veri gönderme yöntemlerinin farkını açıklar.														
	1.6.4. Form Kullanımı	1.6.4.PHP ile veri yönetimi işlem basamaklarını sıralayarak açıklar. 1.6.5.Veritabanına bağlanan PHP kodunu uygular. 1.6.6.Veritabanı içindeki tabloyu seçen ya da bağlantıyı kapatan PHP kodunu uygular.								1	1	1				
	1.6.7. PHP ile Veri Yönetimi	1.6.7.Tabloya veri ekleyen PHP kodunu uygular.														
		1.6.8.Tablodan veri seçen PHP kodunu uygular.														
		1.6.9.Tablodan veri güncelleyen PHP kodunu uygular.									1	1	1			
		1.6.10.Tablodan veri silen PHP kodunu uygular.														
	ÜNİTE: 1.7. WEB TABANLI PROJE GELİŞTİRME	1.7.1. Web Tabanlı Proje Geliştirme	1.7.1. Web Tabanlı Proje Geliştirme aşamalarını açıklar.								1	1				
		1.7.2. Planlama	1.7.2. Web Tabanlı Proje Geliştirme örneklerini arkadaşları ile tartışarak değerlendirir.													
1.7.3. Tasarım		1.7.3. Web Tabanlı Proje Geliştirme örnekleri dışında özgün proje önerisi tasarlar.														
1.7.4. Geliştirme		1.7.4. Tasarladığı web tabanlı projeyi uygun kodlama dillerini kullanarak geliştirir.														
1.7.5. Test Etme																
1.7.6. Web Tabanlı Programlama																

\*Okul genelinde yapılacak ortak sınavlarda çoktan seçmeli sorular üzerinden, 20 soru göz önünde bulundurularak planlama yapılmıştır.

\*Okul genelinde yapılacak sınavlarda açık uçlu sorular sorulacağı göz önünde bulundurularak örnek senaryolar tablodan gösterilmiştir.